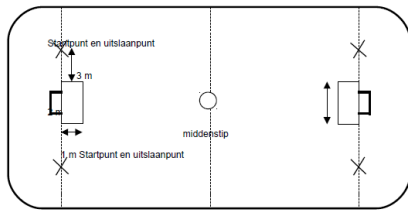


Het bijgevoegd reglement wordt aangeboden voor wedstrijden binnen het schoolmilieu.

HET VELD - HET ANTAAL SPELERS



Veld gesloten met een rand

- Oppervlakte van een Volleybal veld: 4 spelers (basisonderwijs) ploeg en reservespelers = maximum 12 spelers
- Oppervlakte van een basketbal veld: 4 spelers (secundair en hoger onderwijs)
- Oppervlakte van een handbal veld: 6 spelers (secundair en hoger onderwijs)

Bij de schoolcompetities is het mixed karakter verplicht, hierbij zijn er steeds 2 meisjes en 2 jongens op het veld. De ploeg bestaat uit minimum 8 spelers en maximum 12 spelers.

Bij voorkeur zijn de velden afgesloten met een rand, dit bevordert het constante spel, de arbitrage en de intensiteit.

HET MATERIAAL



De doelen

De doelen hebben volgende afmetingen: Lengte: 120 x Hoogte: 90 x Diepte: 60cm. Het is toegelaten om doelen te gebruiken met volgende afmetingen: minimum L 90 x H 60 en maximum L 140 x H 100.

De bal - De stick

Het spel wordt gespeeld met een stick en een bal.

- De bal kan door zijn natuur en gewicht geen schade berokkenen (gewicht: +/- 25g, diameter: +/- 72mm).
- De stick bestaat uit een rechte steel en een krul.

HET SPEL

Op school wordt UNIHOCCY (FLOORBALL) zonder keeper gespeeld. Doelzones van 2,5 x 1m waarin de spelers zich niet mogen begeven worden op de vloer getekend.

REGLEMENT

A. Algemeenheden

Het is toegestaan om:

- Te slaan, met beide kanten van de krul.
 - De bal te controleren met het lichaam, behalve met de arm, hand of hoofd.
 - De bal te controleren of te spelen met de voet of het lichaam, zolang de bal verder wordt gespeeld door de stick van de speler die net de controle heeft uitgevoerd. Een toevallige aanraking met de voet zal niet aan deze regel onderworpen worden.
 - Een slag tegenhouden met de voet zonder de bal verder te hoeven spelen met de stick, op voorwaarde dat de voet niet in beweging is op het moment van het contact tussen bal en voet.
 - Contacten te hebben tussen de sticks (krullen).
- Opmerking: hierbij is enkel de verplaatsing van de krul op de grond toegestaan waarbij de krul van de tegenstander wordt geraakt. Indien de krul de voet van de tegenstander raakt, wordt dit wel als een fout beschouwd als 'stickslag' (zie ook: 'het is niet toegestaan').
- Te lobben over een tegenstander of een slag in de hoogte te doen, voor zolang de stick niet hoger dan de knie komt in het bijzijn van een tegenstander.
 - Een scherm maken van het lichaam teneinde de bal tegen te houden, zonder hierbij een voorwaartse beweging te maken.
 - De bal van achter de tegenstander wegnemen, zolang de benen of stick niet geraakt worden.
 - De stick met één hand vasthouden
 - De bal raken of slaan in de doelzone op voorwaarde dat het lichaam uit de doelzone blijft.
 - De doelzone oversteken zonder bal teneinde sneller van één punt naar het andere te gaan.
 - De stick plat tegen de grond te plaatsen om een pass of slag tegen te houden.
 - De bal te spelen met beide voeten en één knie op de grond.
 - Licht schoudercontact te hebben bij het strijden om de bal.
 - De stick op te heffen indien geen enkele speler zich in het bijzijn bevindt (afstand: 3m).

Het is niet toegestaan:

- Op minder dan 3m van de tegenspeler de stick te heffen boven de heup bij het slaan of passen. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- De bal te spelen (controle van de bal in hoge stijgende of dalende fase) met de stick boven de knie. (zie punt hierboven betreffende pass of slag). = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- De stick achterwaarts boven de heup te heffen ter voorbereiding van de slag. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- Met de voet te passen, op doel slaan of wegstoten. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*

- De bal vrijwillig met de hand, arm of hoofd te spelen. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- 2x na elkaar de bal met de voet te raken. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- Springen om een bal in de vlucht op te vangen. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- De stick tussen de benen van de tegenstander plaatsen. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- Met de stick een halve of volle cirkel te vormen alvorens te schieten (schijnslag). = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- Op de grond blijven na een val, zelfs onvrijwillig, en verder spelen op 2 kniën, zittend of liggend. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- De bal 2x opeenvolgend raken bij een vrije slag of uitslaan. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- Een pass geven met een ander middel dan de stick. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- Een tegenstander duwen bij een achterwaartse beweging met de bal. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- De doelzone penetreren om aan te vallen, te verdedigen of te passen (het is evenwel toegestaan om zonder bal de doelzone over te steken teneinde sneller van het ene punt naar het andere te gaan). = *Geeft recht op een vrije slag of een penalty indien de bal richting doel gaat.*
- Op de stick van de tegenstander slaan om hem de controle over de bal te laten verliezen. = *Geeft recht op een vrije slag of een penalty indien de bal richting doel gaat.*
- Stickslag :

- slag tegen het lichaam van de tegenstander (benen, voeten, handen,...)
- slag vanuit de hoogte tegen de stick van de tegenstander
- schuine slag vanuit de hoogte op de stick van de tegenstander.
- slag komende van beneden op de stick van de tegenstander (de stick opheffen)
= *Geeft recht op een vrije slag of een penalty indien de bal richting doel gaat.*

- Het doel verplaatsen. = *Penalty voor de tegenstander*
- Gevaarlijk of agressief spel. = *Geeft recht op een vrije slag of een penalty indien de bal richting doel gaat.*
- De tegenstander duwen of trekken met de handen of het lichaam. = *Geeft recht op een vrije slag voor de tegenstander.*
- De tegenstander haken met voeten of stick. = *Penalty voor de tegenstander*
- De stick gooien om de bal te stoppen. = *Penalty voor de tegenstander*
- Vrijwillig op de bal trappen. = *Penalty en uitsluiting*
- Antisportief gedrag tegenover scheidsrechter of tegenstander. = *Penalty en uitsluiting*
- Met de stick slaan of gooien naar een andere speler. = *Penalty en uitsluiting*

Opmerking : alle fouten die een directe doelpoging verhinderen worden gestraft met een penalty. Een penalty zal eveneens gegeven worden indien dezelfde speler meerdere gevaarlijke fouten begaat (bv.: cirkelvormige beweging van de stick). Dit geldt zowel per speler als per ploeg.

B. Speelduur

Het spel bestaat uit 2 periodes van 15 minuten met VERPLICHTE wissels en rotatie van de ganse ploeg om de 5 minuten. Er zijn geen 'times' (tijd stil leggen).

C. Het spelbegin / uitslaan

- Het uitslaan kan enkel gebeuren op de middenstip of één van de 4 uitslaanpunten. Bij het begin van de wedstrijd gebeurt dit op de middenstip, beide ploegen dienen zich op hun helft te bevinden (helft wordt gekozen a.d.h.v. een tos). Alle andere spelers bevinden zich dan op 3m afstand van de bal.
- Procedure : 2 tegenspelers doen een 'tussen twee'. De spelers plaatsen zich over elkaar en houden hun stick aan de linkerkant van de bal, ongeveer 10cm van de bal verwijderd. De spelers staan met de rug naar hun eigen doel gekeerd, beide voeten evenwijdig met de middellijn. Beide krullen van de sticks staan parallel en in de richting van het doel van de tegenstander. Bij het fluitsignaal begint de wedstrijd.

D. De vrije slag

- Een vrije slag wordt genomen daar waar de fout werd begaan, de tegenstander, inclusief stick, bevindt zich op 3 meter van de bal.

Uitzonderingen:

- een vrije slag vanuit de verlenging van de doellijn achter het doel (bij een gesloten veld), wordt steeds gegeven op het dichtsbijzijnde uitslaanpunt.
- Een vrije slag dient steeds op minstens 3m van de doelzone gegeven te worden.

- Bij de uitvoering van een vrije slag dient de bal stil te liggen. De tegenstander, inclusief stick, dient zich spontaan op 3m afstand van de bal te begeven. Deze afstand moet gerespecteerd worden tot de bal gespeeld wordt.
- Bij een vrije slag mag de bal rechtstreeks in het doel geslaan worden, de bal dient effectief geslaan te worden en niet geduwd. De gever van een vrije slag mag de bal geen tweede keer raken zolang een andere speler de bal niet heeft geraakt.

E. De penalty

De penalty bestaat uit een precisieslag genomen op +/- 7m afstand van de doellijn, zonder keeper. Alle andere spelers bevinden zich dan achter de middellijn. Doelpunt of niet, de bal wordt opnieuw in het spel gebracht door het gestrafte team, in het centrum bij een doelpunt, bij één der uitslaanpunten indien geen doelpunt werd gemaakt.

F. Bal gaat uit langs zij- of achterlijn

- De tegenstanders plaatsen zich op 3m afstand, het is toegelaten om rechtstreeks te scoren, de bal dient evenwel geslaan en niet geduwd te worden.
- Indien de bal over de rand buiten het veld komt, word deze opnieuw in het spel gebracht waar hij buiten gegaan is, op maximum 1m van de boord.

G. Bal gaat uit achter doellijn

Indien het veld niet over een boord beschikt achter het doel:

- Volgens de wijze waarop de bal over de lijn gaat:
 - a) de bal plaatsen op een uitslaanpunt (de verdedigende ploeg heeft de bal)
 - b) een hoekslag (de aanvallende ploeg heeft de bal)
- De tegenstanders bevinden zich op 3m, inclusief sticks.

H. Tussen twee

- Dit vindt plaats bij de aanvang van de wedstrijd en na een doelpunt, maar ook bij andere acties zoals: onopzettelijk op de bal trappen, meningsverschillen,... (procedure: zie 'spelbegin / uitslaan').

I. Vervangingen

- Deze vinden plaats in het midden, vanaf de zijlijn. Ze mogen op eender moment worden doorgevoerd, zonder het spel stil te leggen. De reservespelers bevinden zich in de nabijheid van de middellijn. De uittredende speler dient het veld verlaten te hebben alvorens zijn stick te overhandigen aan de inkomende speler.

Variant: de vervangingen in het basisonderwijs.

- De vervangingen mogen om de 5 minuten plaatsvinden (volgens de speelduur). Minstens de helft van de ploeg moet vervangen worden. De uittredende speler dient het veld verlaten te hebben alvorens zijn stick te overhandigen aan de inkomende speler.
- De uitgesloten speler mag vervangen worden maar zal niet meer het veld mogen betreden tijdens dezelfde wedstrijd.

Deze versie is gelezen en goedgekeurd door Mr Marc Joset, specialist in Unihockey en president van de AFBU.